

ТОКЕНОМИКА DEXART

Создаем экономику метавселенной



Что сегодня происходит в сети



Поколение Альфа

◆ Рожденные с 2008-2010 года, digital-natives, через 5 лет станут основной покупательской силой в интернете.



Бренды и компании

◆ Бизнесы, которые хотят эффективнее взаимодействовать с текущей аудиторией и получать новую.



Лидеры мнений

◆ Создатели контента, основная ценность которых — их фан-база, фолловеры и подписчики.

Какие проблемы есть у этих аудиторий?



Поколение Альфа

Они проводят большую часть своего времени в 3D-мирах — видеограх. Им не нужны «плоские» социальные сети. Для них важно вовлечение, эффект присутствия,



Бренды и компании

Традиционная реклама теряет эффективность, аудитория стареет и теряет покупательскую способность, получить внимание потенциальных клиентов становится все сложнее.



Лидеры мнений

Борьба за аудиторию становится жестче, монетизировать аудиторию сложно, аудитория принадлежит платформе, а не лидеру мнений.

DEXART — решение проблем

Метавселенная DEXART — это социальная сеть нового поколения

Пользователи

❖ Проводят время с удовольствием в 3D-мире, исследуют его, играют, общаются друг с другом и лидерами мнений.

Бренды и компании

❖ Получают максимальное внимание своей аудитории и находят новых клиентов.

Лидеры мнений

❖ По-настоящему владеют своей аудиторией, ее у них невозможно отнять, а монетизировать аудиторию и контент гораздо проще.

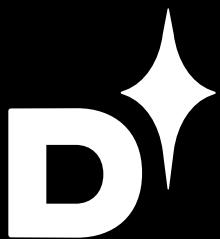




DEXART генерирует внимание

В метавселенной DEXART внимание пользователей не рассеивается.

- ⌚ Его можно измерить
- ⌚ Им можно управлять
- ⌚ Его можно монетизировать



Токен DXA

Токен DXA — криптовалюта, обеспеченная вниманием пользователей метавселенной DEXART.

Эмиссия токенов — кондициональна. Она происходит, когда пользователь проводит время в метавселенной, взаимодействует с ней и выполняет активные действия.



Выполнил
квест



Сгенерировал
токен



Получил
токен



Токен DXA

Бренды покупают внимание пользователей (токен DXA), чтобы получать качественное взаимодействие с аудиторией.

Ликвидность от брендов распределяется между пользователями в качестве награды за уделенное внимание.





Минтинг токенов

Мир DEXART — уникальная метавселенная, которая работает по своим собственным законам и механикам. Эмиссия токенов DXA здесь происходит только тогда, когда пользователи уделяют внимание метавселенной. Поэтому производство и стейкинг токенов связаны со специальной механикой.

Пользователи создают токеномику метавселенной своими действиями.





Минтинг токенов

В DEXART находится TPF — Token Production Factory. Здесь можно произвести DXA, активируя юниты энергии.

Пользователи приобретают юниты энергии.

Юниты продаются блоками. Покупая юнит пользователь получает возможность производить токены DXA. Также пользователь получает NFT-подарок — символ участия в создании и поддержании токеномики DEXART.

Минтинг токенов



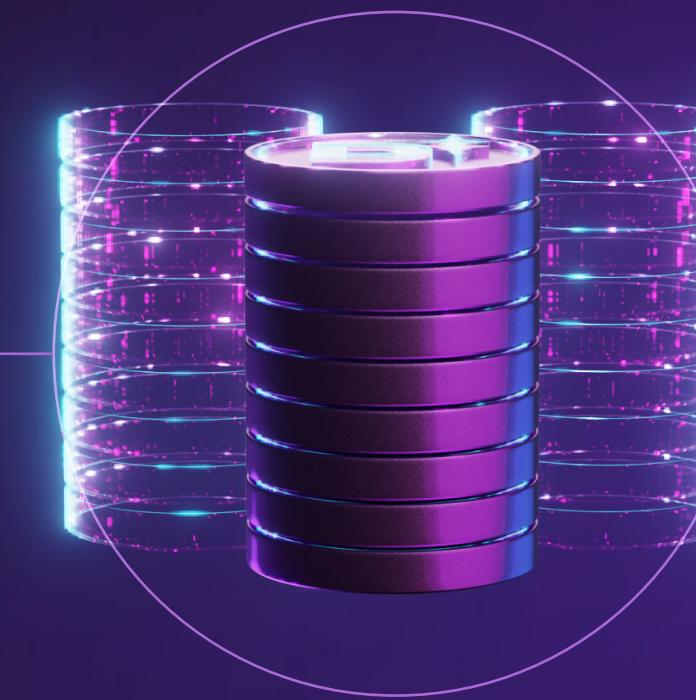
Пользователи загружают юниты энергии в TPF



TPF начинают вырабатывать токены DXA



Токены аккумулируются на складе пользователя



Склад имеет конечную емкость

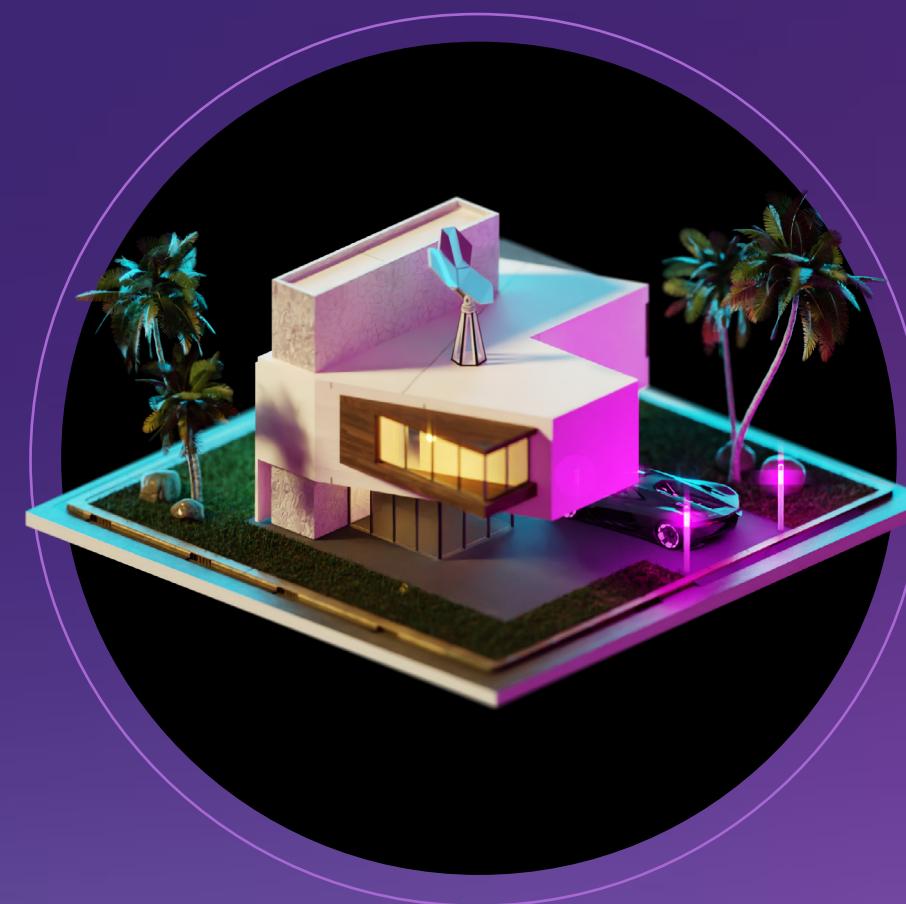


Если склад заполнен, токены не производятся

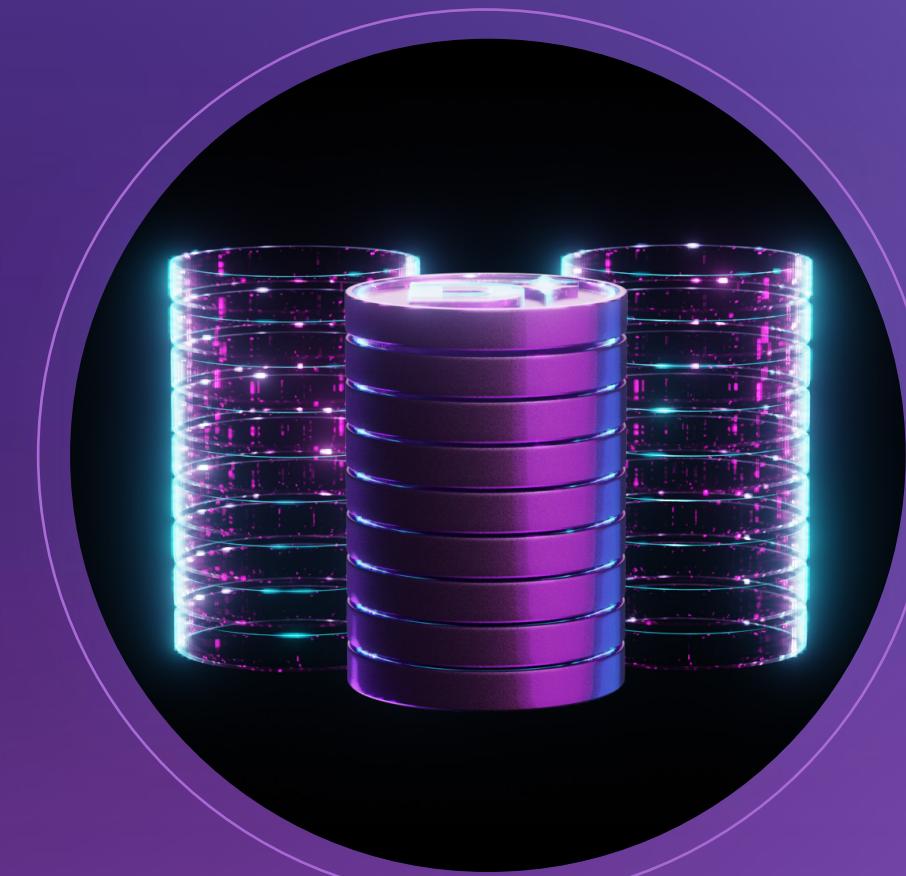


Пользователь собирает токены со склада

Как потратить токены



Применить в DEXART
(купить/арендовать землю,
NFT, и т.д.)



Увеличить емкость склада



Приобрести новые юниты
энергии — произвести
рестейкинг



Продать на бирже



Экономика

Пользователи участвуют в создании экономики мира:

- **Своим вниманием**

Проводят время в игровых механиках

- **Своей ликвидностью**

Покупают юниты энергии

- **Своим сообществом**

Привлекают новых пользователей

Взамен пользователи получают токены DXA.

Большую часть токенов они возвращают в оборот: покупают участки в мире, играют в игры и покупают игровые предметы.





Токеномика

Бренды покупают токены внимания аудитории мира DEXART.

Токенами они оплачивают размещение брендированного контента в мире DEXART.

Контент создают авторы, креаторы и команды. Они продают его за DXA.

Токены внимания — награда пользователей за взаимодействие с контентом брендов. Например, за прохождение квестов.

Таким образом, пользователи DEXART исследуют и зарабатывают.

Roadmap

				
Q4 2022	Q1 2023	Q2 2023	Q3 2023	2023-2024
<ul style="list-style-type: none">• Запуск производства токенов• Запуск стейкинга	<ul style="list-style-type: none">• Запуск лутбоксов DEXART• Запуск квестов на карте мира DEXART• Запуск игры DEX Farm - plant&earn• Запуск маркетплейса• Листинг DXA	<ul style="list-style-type: none">• Запуск функционала по аренде участков и пространств	<ul style="list-style-type: none">• Выплаты авторских вознаграждений• Проведение ивентов в мире• Размещение рекламы в мире	<ul style="list-style-type: none">• Открытие 3D мира DEXART



Давайте вместе
создадим токеномику

Dexag ⚡

Присоединяйтесь,

чтобы не пропустить обновления
и заходите на карту, где будут
видны анонсы.

