



ТОКЕНОМИКА DEXART

Создаем экономику метавселенной



Что сегодня происходит в сети



Поколение Альфа

Рожденные с 2008-2010 года, digital-natives, через 5 лет станут основной покупательской силой в интернете.



Бренды и компании

Бизнесы, которые хотят эффективнее взаимодействовать с текущей аудиторией и получать новую.



Лидеры мнений

Создатели контента, основная ценность которых — их фан-база, фолловеры и подписчики.

Какие проблемы есть у этих аудиторий?



Поколение Альфа

Они проводят большую часть своего времени в 3D-мирах — видеоиграх. Им не нужны «плоские» социальные сети. Для них важно вовлечение, эффект присутствия,



Бренды и компании

Традиционная реклама теряет эффективность, аудитория стареет и теряет покупательскую способность, получить внимание потенциальных клиентов становится все сложнее.



Лидеры мнений

Борьба за аудиторию становится жестче, монетизировать аудиторию сложно, аудитория принадлежит платформе, а не лидеру мнений.

DEXART — решение проблем

Метавселенная DEXART — это
социальная сеть нового поколения

Пользователи

Проводят время с удовольствием в 3D-мире, исследуют его, играют, общаются друг с другом и лидерами мнений.

Бренды и компании

Получают максимальное внимание своей аудитории и находят новых клиентов.

Лидеры мнений

По-настоящему владеют своей аудиторией, ее у них невозможно отнять, а монетизировать аудиторию и контент гораздо проще.





DEXART

DEXART генерирует ВНИМАНИЕ

В метавселенной DEXART внимание пользователей не рассеивается.

- ✦ Его можно измерить
- ✦ Им можно управлять
- ✦ Его можно монетизировать



Токен DXA

Токен DXA — криптовалюта, обеспеченная вниманием пользователей метавселенной DEXART.

Эмиссия токенов — кондициональна. Она происходит, когда пользователь проводит время в метавселенной, взаимодействует с ней и выполняет активные действия.



Выполнил
квест



Сгенерировал
токен



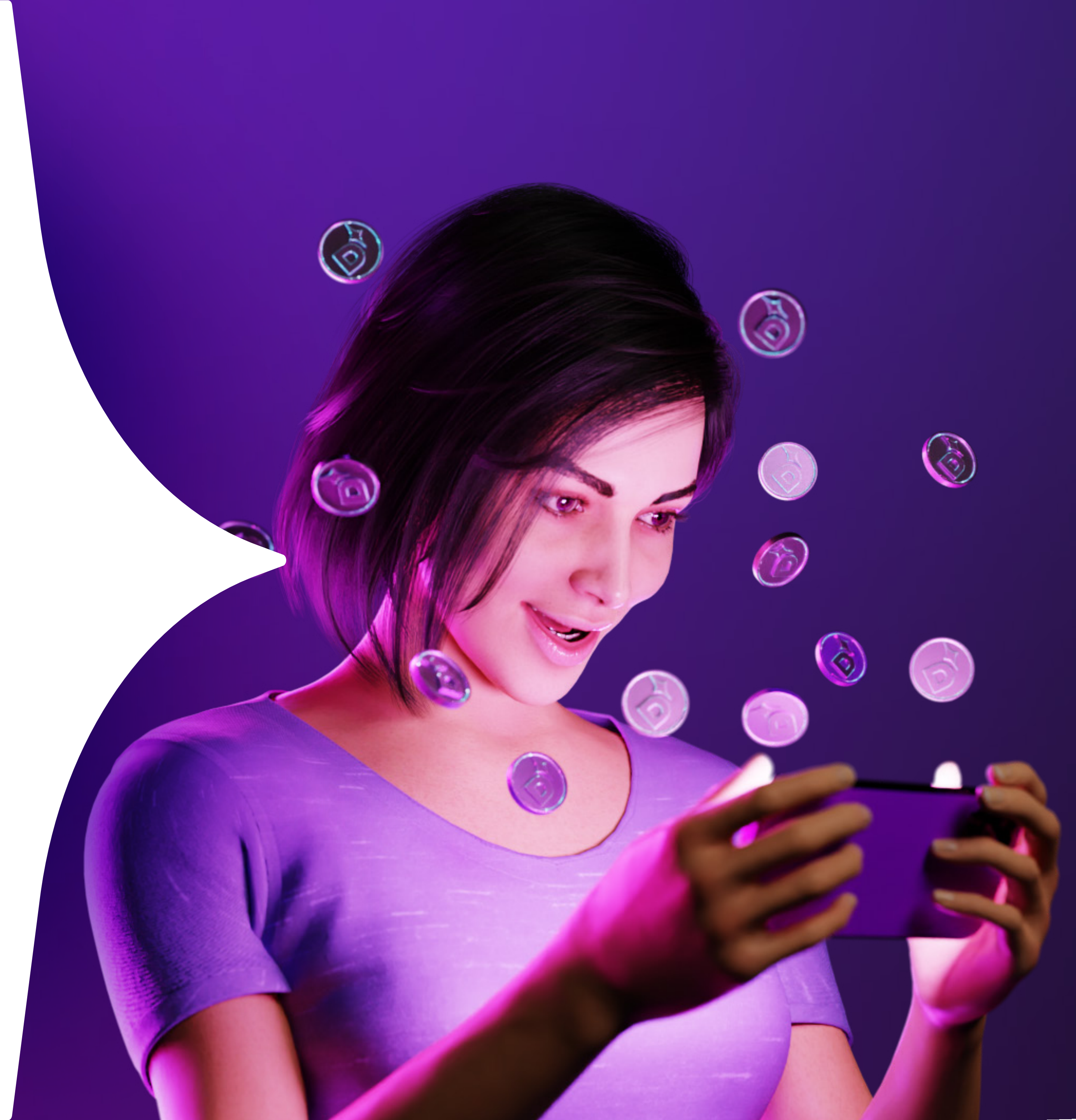
Получил
токен



Токен DXA

Бренды покупают внимание пользователей (токен DXA), чтобы получать качественное взаимодействие с аудиторией.

Ликвидность от брендов распределяется между пользователями в качестве награды за уделенное внимание.





Минтинг ТОКЕНОВ

Мир DEXART — уникальная метавселенная, которая работает по своим собственным законам и механикам. Эмиссия токенов DXA здесь происходит только тогда, когда пользователи уделяют внимание метавселенной. Поэтому производство и стейкинг токенов связаны со специальной механикой.

Пользователи создают токеномику метавселенной своими действиями.



Минтинг Токенов

В DEXART находится TPF — Token Production Factory. Здесь можно произвести DXA, активируя юниты энергии.

Пользователи приобретают юниты энергии.

Юниты продаются блоками. Покупая юнит пользователь получает возможность производить токены DXA. Также пользователь получает NFT-подарок — символ участия в создании и поддержании токеномики DEXART.

Минтинг токенов



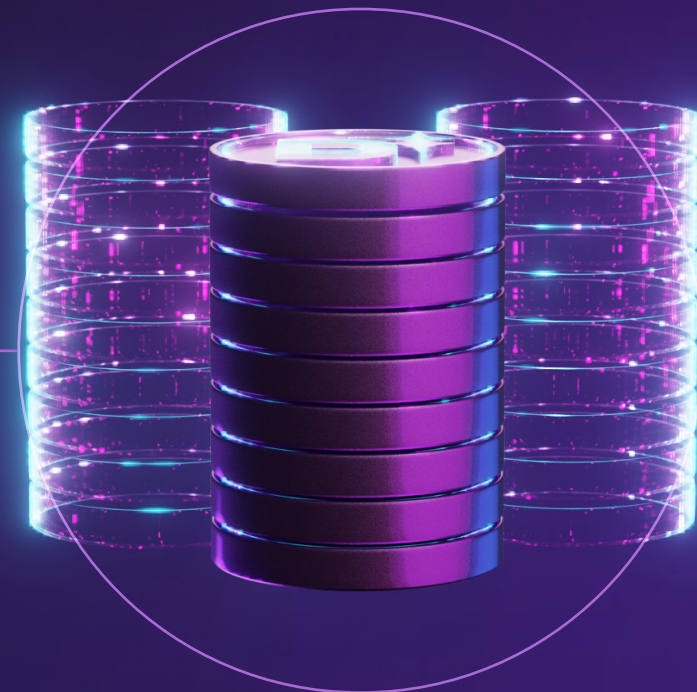
Пользователи загружают
юниты энергии в TPF



TPF начинают вырабатывать
токены DXA



Токены аккумулируются
на складе пользователя



Склад имеет
конечную емкость



Если склад заполнен,
токены не производятся



Пользователь собирает
токены со склада

Как потратить токены



Применить в DEXART
(купить/арендовать землю,
NFT, и т.д.)



Увеличить емкость склада



Приобрести новые юниты
энергии — произвести
рестейкинг



Продать на бирже



Экономика

Пользователи участвуют в создании экономики мира:

- ✦ **Своим вниманием**
Проводят время в игровых механиках
- ✦ **Своей ликвидностью**
Покупают юниты энергии
- ✦ **Своим сообществом**
Привлекают новых пользователей

Взамен пользователи получают токены DXA.

Большую часть токенов они возвращают в оборот: покупают участки в мире, играют в игры и покупают игровые предметы.





Токеномика

Бренды покупают токены внимания аудитории мира DEXART.

Токенами они оплачивают размещение брендированного контента в мире DEXART.

Контент создают авторы, креаторы и команды.
Они продают его за DXA.

Токены внимания — награда пользователей за взаимодействие с контентом брендов. Например, за прохождение квестов.

Таким образом, пользователи DEXART исследуют и зарабатывают.

Roadmap



Q4 2022

- Запуск производства токенов
- Запуск стейкинга



Q1 2023

- Запуск лутбоксов DEXART
- Запуск квестов на карте мира DEXART
- Запуск игры DEX Farm - plant&earn
- Запуск маркетплейса
- Листинг DXA



Q2 2023

- Запуск функционала по аренде участков и пространств



Q3 2023

- Выплаты авторских вознаграждений
- Проведение ивентов в мире
- Размещение рекламы в мире



2023-2024

- Открытие 3D мира DEXART



Давайте вместе
создадим токеномику

DEXAGG

Присоединяйтесь,

чтобы не пропустить обновления
и заходите на карту, где будут
видны анонсы.

